

Einführung in die Tandemarbeit



INCLUDING.DIGITAL.TWINS (IDiT)
Inklusion durch digitale Medien in der
beruflichen Bildung

Das Projekt INCLUDING.DIGITAL.TWINS (IDiT) wird durch das Bundesministerium für Bildung und Forschung und den Europäischen Sozialfonds gefördert.

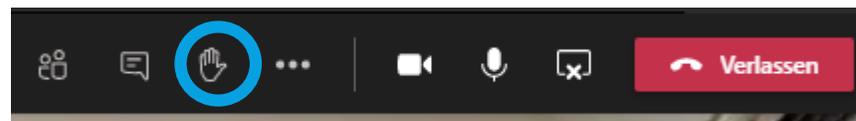


Teams-Etikette

Bitte schalten Sie Ihr **Mikrofon** während des Vortrags **aus**. Sie finden es hier, oben rechts in der Menüleiste:



Bei **Fragen** heben Sie gerne **ihre virtuelle Hand**. Diese finden Sie hier, oben rechts in der Menüleiste:



Hinweis zum Datenschutz

Während dieser Veranstaltung werden Fotos (Screenshots) aufgenommen, die wir unter Beachtung des Persönlichkeitsrechts bearbeiten und in originaler oder bearbeiteter Form zu redaktionellen und kommerziellen Zwecken im Rahmen des Projekts in allen Print- und Onlinemedien nutzen möchten. Die/der Abgebildete erklärt ihr/sein Einverständnis unentgeltlich und ohne Anspruch auf Erstattung von Kosten oder Spesen; und ist mit der Namensnennung einverstanden. Die Einwilligung kann verweigert werden; Sie können sie zudem zu einem späteren Zeitpunkt widerrufen.

Agenda



1. Die Tandemarbeit
2. Medientypen

1. Die Tandemarbeit

AUFGABE

- Erstellen Sie gemeinsam mit ihrem/r PartnerIn mind. ein Lernmedium
- Das Thema können Sie gemeinsam festlegen
- Mögliche Medienarten: vertonte PowerPoint, Legetrick, Video(-vortrag), Screencast, H5P-Aufgaben

KOMMUNIKATION

- Austausch per Microsoft Teams (Chat, Video-konferenz) und ILIAS
- Messenger Threema
- Bereitstellung von Tablets für den Projektzeitraum

SUPPORT

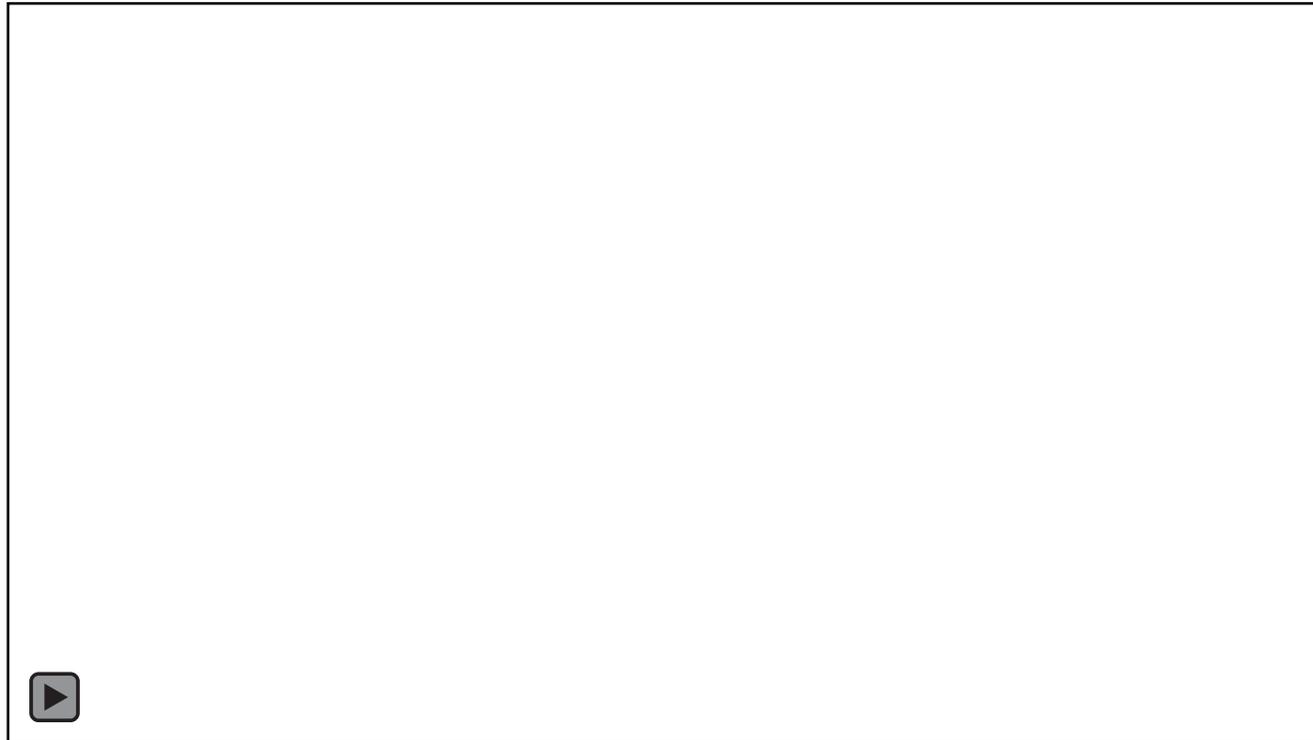
- Technische und fachliche Unterstützung durch professionelle Coaches, z.B. in regelmäßigen Sprechstunden
- Umfassende Manuale für die Entwicklung der Lernmedien
- Räumlichkeiten für die Videoaufnahme im BFW Köln
- Bereitstellung von Technik (z.B. Stativ, Mikrofon)

1. Die Tandemarbeit – Ablauf

Datum	Termin	Ziel
KW 15	Kick-Off	<ul style="list-style-type: none"> - Kennenlernen - Tandem-Matching
KW 16	1. Kompakttag	<ul style="list-style-type: none"> - Themen- & Medienfestlegung - Planung der Zusammenarbeit - Absprache mit Coaches
KW 17 - 20	Online-Phase	<ul style="list-style-type: none"> - Recherche / Vorbereitung - Umsetzung
KW 22	2. Kompakttag	<ul style="list-style-type: none"> - Vorstellung Zwischenstand - Aufnahmen / Umsetzung - Absprache mit Coaches
KW 23 - 25	Online-Phase	<ul style="list-style-type: none"> - Fertigstellung - Überarbeitung - Finaler Schnitt
KW 26	Abschlussveranstaltung	<ul style="list-style-type: none"> - Vorstellung der fertigen Medien - Reflexion & Feedback

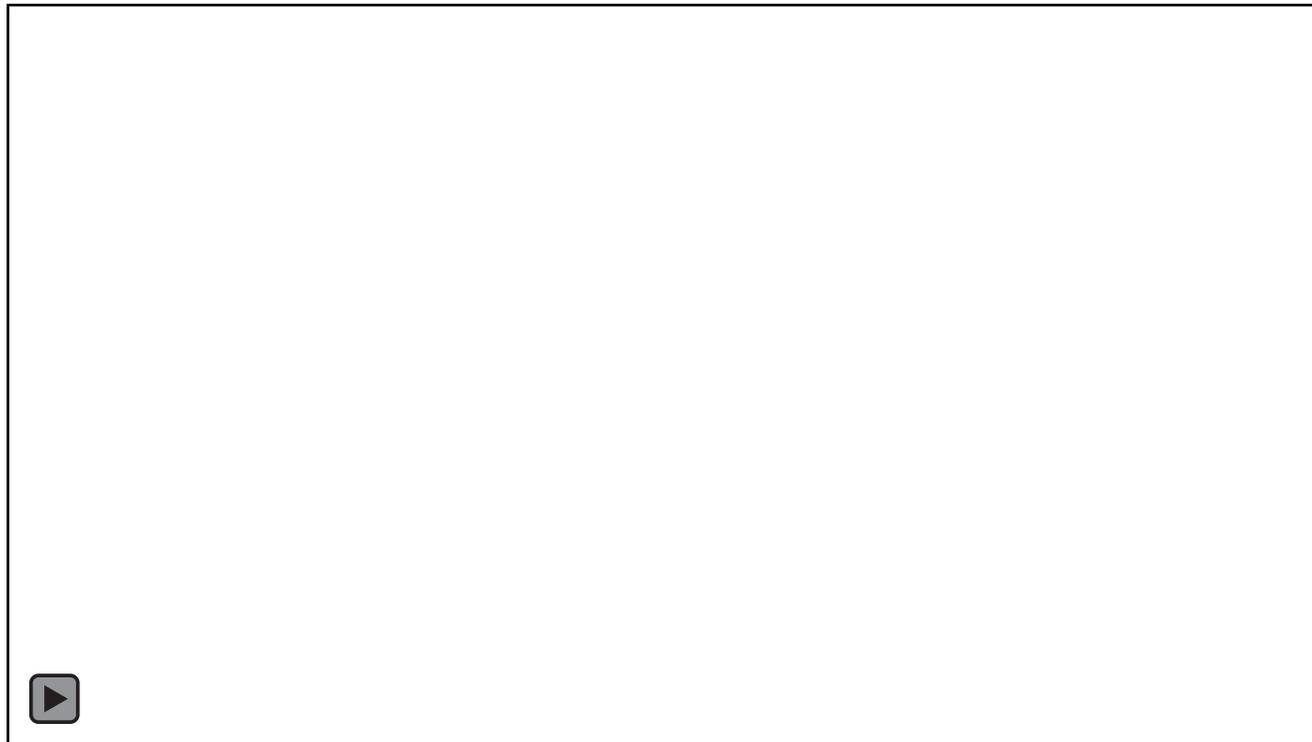
2. Medientypen - 1. Vertonte PowerPoint

- Erstellen einer Präsentation zum Thema und Vertonung & Erklärung per Audioaufnahme
- Bsp.:



2. Medientypen - 2. Legetrick

- Aufnahme von Figuren & ggf. Text von oben und eingesprochene Erklärung parallel zum Verschieben der Figuren
- Bsp.:



2. Medientypen - 3. (Video-)Vortrag

- Video eines Vortrags oder einer Situation
- Bsp.:



Quelle: <https://www.youtube.com/watch?app=desktop&v=RVhTTYapEZ0>

2. Medientypen - 4. Screencast

- Abfilmen des Bildschirms und Erklärung des dort gezeigten
- Bsp.:



2. Medientypen - 5. H5P-Aufgaben

- Interaktive Aufgaben in ILIAS
- U.A.: Wahr/Falsch-Aufgaben, Lückentexte, Multiple Choice
- Bsp.:

H5P von früher (1/3) ▶

H5P

Aufgabe 4

In welchem Winkel sollten Arme und Beine beim Sitzen sein?

120-130 Grad

90-100 Grad

60-70 Grad

▶

● ● ● ● ● ●

H-P

Aufgabe 1B

Ziehe die Wörter in die richtigen Felder!

1. Die oberste sollte leicht unterhalb der Sehachse liegen.

2. und Maus befinden sich in einer Ebene mit und Handflächen.

3. Winkel zwischen und Unterarm sowie und Unterschenkel.

Impressum

	Berufsförderungswerk Köln gGmbH (BFW)	SO.CON-Institut (Social-Concepts) der HS Niederrhein
AnsprechpartnerIn	Rachel Knauer (Dipl.-Kffr.) Projektleitung <u>Coaches:</u> Markus Lindenberg & Edmund Fuchs	Marieke Vomberg (M.A.) <u>Coach:</u> Ariane Olek (M.A.)
Kontaktdaten	+49 (0)151 5271 0883 r.knauer@bfw-koeln.de Kontakte auch alle in Teams	+49 (0)157 5114 9763 marieke.vomberg@hsnr.de ariane.olek@hsnr.de Kontakte auch alle in Teams

Das Projekt INCLUDING.DIGITAL.TWINS (IDiT) wird durch das Bundesministerium für Bildung und Forschung und den Europäischen Sozialfonds gefördert.

